

Amulette
ÉVEILLE L'IMAGINATION

DOSSIER DE PRESSE

Novembre 2022

AMULETTE

Jeux d'imagination éducatifs pour les enfants de 3 à 10 ans

Créée en 2000

PARIS



fb.com/amulette.jeux



@amulette.jeux

WWW.AMULETTE-JEUX.COM

A L'ORIGINE D'AMULETTE...

Rien ne prédestinait Fabienne, diplômée de Sciences Po et économiste dans un établissement financier à créer une entreprise de jouet. C'est en observant sa fille de 7 ans jouer face à ses peluches le rôle de maîtresse d'école que l'envie lui est venue de créer un premier jeu, très vite couronné de succès. Délicieusement vintage et récréatif, **Si j'étais la maîtresse** repose sur l'imitation et est « à la mesure » des enfants. Copies à corriger, photo de classe, menus de la cantine : du plus vrai que nature, mais avec de l'humour !

Voient le jour dans la foulée toute une gamme de jeux éducatifs et amusants : **Mon restaurant, Si j'étais le vétérinaire** ... Conquis par le réalisme du concept, les enfants peuvent « comme les grands » s'amuser en toute autonomie, signer avec solennité une ordonnance pour nounours ou régaler leurs doudous d'un plat du jour.

D'une histoire individuelle, Amulette est résolument devenue une entreprise engagée.

Proposer des nouveautés oui, mais surtout des **jeux authentiques et régulièrement remis à jour**.

Distribués en boutiques ou en ligne, des jeux attachants, portés par le bouche-à-oreille et qui sont en plus **fabriqués en France** ! Déjà plus de 700000 coffrets ont été vendus depuis la création de la marque.

Amulette propose en outre sur son site des recharges en ligne gratuites et des options de personnalisation des jeux au nom de l'enfant.





Amulette sort pour Noël des nouveautés "Si je partais en vacances" et de nouvelles éditions "Mon premier restaurant" et "Mon premier poney club" viennent compléter la gamme des coffrets d'imitation pour les 6-10 ans.

Avec toujours le même objectif : répondre aux besoins des enfants de jouer et de se projeter pour bien grandir.

LES COFFRETS AMULETTE PERMETTENT D'IMAGINER UN MÉTIER TOUT EN S'AMUSANT

- **DES JEUX AUTHENTIQUES ET QUI ONT DU SENS**

Les jeux Amulette sont pensés pour **solliciter la curiosité naturelle des enfants** autour de **thématiques qui ont du sens** pour eux : jouer à la maîtresse, au vétérinaire, au restaurant... Allant bien au-delà de l'imitation gestuelle, la multitude d'accessoires détaillés et amusants leur offre la possibilité de **s'imaginer vraiment dans le métier ou le rôle qui les fait rêver**.

La gamme Amulette permet aux enfants de **retrouver l'émotion et l'amusement des jeux de leurs parents et grands-parents**. Elle développe leur confiance, leurs compétences et leur imagination pour forger les adultes qu'ils deviendront demain.

- **DES JEUX ÉDUCATIFS**

Nos jeux sont conçus avec pédagogie, en collaboration avec de professionnels et enseignants. Ils s'inspirent d'**approches pédagogiques éprouvées, comme Freinet et Montessori**.

Les supports d'activité sont ludiques et riches en contenus permettant à l'enfant de **s'approprier des connaissances et de développer son attention** aux autres.

Il organise sa classe, son cabinet médical, son poney club etc. seul, avec ses amis ou ses peluches. Idéal pour **développer sa confiance, ses compétences et son imaginaire loin des écrans**.

- **DES JEUX ÉCO-RESPONSABLES ET MADE IN FRANCE**

Principalement composés de **papier-carton**, les coffrets de jeux Amulette utilisent des **papiers de forêts gérées durablement** (certifications PEFC) et réalisés par des **imprimeurs labellisés Imprim'Vert**.

Corollaire d'un concept où les enfants se projettent positivement dans l'avenir, **Amulette depuis ses débuts, privilégie le Made in France**.

Les coffrets et l'essentiel des accessoires constituant les kits d'imitation Amulette sont réalisés en France et conditionnés dans des ateliers en France. Seuls les accessoires impossibles à trouver en France sont importés.

Certains accessoires valorisent le patrimoine national : la petite cloche pour sonner la récréation du jeu Ma première école est par exemple une authentique clochette de vache fabriquée dans l'une des dernières fonderies artisanales.

Amulette s'entoure pour son made in France d'un réseau de fournisseurs avec lesquels les relations sont fondées sur le contact personnel, la confiance et la durée. Tous ont à cœur de promouvoir une économie de proximité, de contrôler la qualité de bout en bout et d'allier tradition artisanale et innovation.



LES VALEURS D'AMULETTE



FABRICATION FRANÇAISE

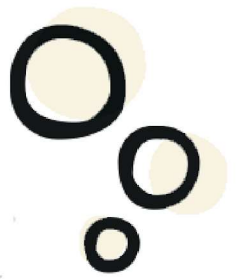


PÉDAGOGIE ORIGINALE



AUTHENTICITÉ

CE QU'EN DISENT LES CLIENTS



« Merci à l'émission " Les Maternelles " d'avoir présenté un jour les éditions Amulette. Cela faisait un moment que je recherchais un jeu d'éveil et intelligent pour jouer à la maîtresse. Lorsque ma fille a eu ce jeu entre les mains ses yeux étaient remplis d'étoiles et d'amour.

Lors du déballage, elle n'en croyait pas ses yeux. Tout y est. Le rêve de ma fille et comme beaucoup d'autres, je suppose, c'est de reproduire les mêmes gestes et situations que leur maîtresse.

Pour moi et ma fille, ce jeu est un sans-faute. Bravo ! »

Avis client sur internet sur le jeu Si j'étais la maîtresse

«Je ne sais pas d'où c'est parti mais c'est possible que ma vocation vienne du jeu Mon restaurant. Je pouvais y jouer pendant des heures. J'avais une petite dinette, je rentrais de l'école et j'y jouais tout le temps.»

Juliette, aujourd'hui chef cuisinier

«J'ai moi-même beaucoup rigolé avec les réponses de certains élèves dans les contrôles. Il y a beaucoup d'imagination, certaines réponses sont vraiment des pépites.»

Flavie, animatrice

« Offert à Noël à ma fille de 9 ans. J'étais plutôt perplexe puisque ça reste loin des jeux interactifs ou autre jeux vidéo, et surtout pour une enfant de 9 ans. Finalement, elle n'arrête pas d'y jouer ! Elle a placardé l'affiche « salle de soin » sur sa porte et soigne ses peluches des heures entières, remplissant leur carnet de santé et délivrant des ordonnances. Les copines venues mercredi après-midi ont plongé dans ce jeu d'imitation et ont eu du mal à partir. Je crois que l'on va en être quitte à acheter les recharges ;) »

Avis client sur internet sur le jeu Si j'étais le vétérinaire

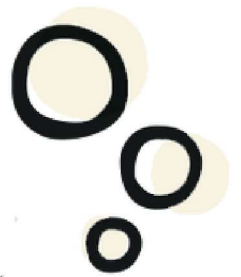
« Amulette et moi, ça a commencé il y a fort fort longtemps ! (Bon faut pas abuser quand même, je n'ai que 25 ans). Combien d'heures j'ai pu passer petite à faire l'école à mes poupées, à corriger des copies, à leur donner des bons points, et surtout des punitions ! »

Blanche, boutique le beau Monde du jouet, Lyon

«Je travaille avec des enfants qui peuvent avoir des troubles des apprentissages (troubles dys) ou handicaps. Dans mon cabinet j'utilise des jeux et les jeux comme Si j'étais vétérinaire et Mon Restaurant qui me semblent les plus adaptés pour améliorer le langage oral et écrit, les fonctions exécutives (attention, planification...), les fonctions cognitives (association, tri...), les compétences de raisonnement et la motricité fine...»

Mélanie, orthophoniste

SI JE PARTAIS EN VACANCES



NOUVEAUTÉ NOËL 2022 : UN JEU POUR VOYAGER EN IMAGINATION !

Parce qu'on a tous envie de voyages et que les enfants ont besoin de se projeter positivement, Si je partais en vacances leur propose tout le matériel pour se glisser dans la peau de vrais voyageurs. Préparer sa valise, imaginer son séjour... ce kit pour les enfants de 6 à 10 ans leur permet **d'imiter leurs parents sur un thème à la fois riche et qui fait rêver, celui des vacances !**

Que ce soit en Egypte, en Bretagne ou même dans l'espace, l'enfant organise son voyage de A à Z : choix de sa destination de vacances, préparation de sa valise et récit du séjour avec les photos, les cartes postales et le carnet de voyage !

Le coffret contient **plus de 50 accessoires gais et détaillés** :

- **guides de tourisme** pour apprendre sur la France et les différents continents, **cartes** de France et du monde,
- liste des affaires à préparer, **billets d'avion, de train et passeport à tamponner**.
- Comme en vrai, un **appareil photo factice**, des cartes postales, des photos de vacances, un **carnet de voyage** ainsi que de **nombreux stickers** pour décorer sa valise ou son carnet.

Un kit qui développe la curiosité, incite au rêve et permet de découvrir cultures et géographie de différentes régions du monde.

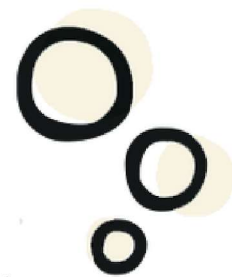


Prix de vente public conseillé :
32,90 €

Coffret : 30 x 23 x 4 cm
Accessoires : 10 x 13 cm environ
De 6 à 10 ans
Fabriqué en France



MON PREMIER PONEY CLUB



NOUVELLE ÉDITION 2022 : UN JEU D'IMAGINATION POUR LES PASSIONNÉS DE CHEVAUX

Une nouvelle édition avec un design revu, mais toujours toute le matériel pour gagner en expertise toute en s'amusant.

L'équitation est un monde passionnés : amour et soins de poneys et chevaux, passage des galops de cavalier, compétitions et concours... **Mon premier Poney club, destiné aux enfants de 6 à 10 ans fans de chevaux, permet d'imaginer leur propre poney club**, d'organiser concours hippiques et reprises, de soigner ses poulains et d'apprendre de vraies notions d'équitation.

Il contient **plus 70 accessoires ludiques et fidèles à l'univers** des centres équestres :

- un **album photos** et des **stickers** de races de chevaux, des **dossiers et carnets de santé des chevaux et poulains**,
- des **affiches** et feuilles de **concours de saut et de dressage**, des **plaques et flots** pour les gagnants et une **carotte de récompense** pour les chevaux
- des **licences de cavaliers**, un **livret de révision du galop**, des **épreuves de passage** et des **diplômes de galop**
- Et aussi un **registre du club**, un **panneau écurie** à remplir, 4 **silhouettes de chevaux**..

Depuis plus de 12 ans, le jeu d'imagination pour jouer avec sa passion des chevaux !

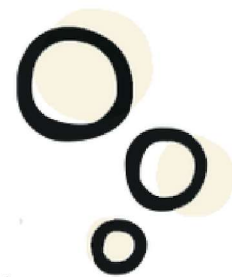


Prix de vente public conseillé :
32,90 €

Coffret : 30 x 23 x 4 cm
Accessoires : 7 x 10 cm environ
De 6 à 10 ans
Fabriqué en France



SI J'ÉTAIS LA MAÎTRESSE



TOUJOURS LE JEU PHARE DE LA GAMME AMULETTE POUR LES ENFANTS DE 6-A 10 ANS

Un best-seller depuis plus de 20 ans !

Imiter leur maîtresse, les enfants adorent. Ce jeu d'imitation permet de se projeter avec allégresse dans le rôle en reflétant de façon décalée la vraie vie de l'école élémentaire, ses rituels et ses programmes scolaires.

Pour inventer l'école de leurs rêves, Si j'étais la maîtresse propose plus de **80 accessoires miniatures, précis et amusants** :

- les leçons dans toutes les matières (français, maths, histoire, géographie, sciences...) qui suscitent la curiosité et l'envie d'apprendre
- les cahiers à distribuer à ses élèves poupées ou peluches
- les dictées et contrôles à corriger - certaines copies avec de bonnes et mauvaises réponses préremplies à découvrir - les bons points, le menu de la cantine, la photo de classe etc.

Réactualisé régulièrement pour rester au plus près de la sensibilité des enfants, il est toujours très demandé. Un jeu qui a compté dans l'enfance de ses premiers clients... qui l'offrent autour d'eux aujourd'hui.

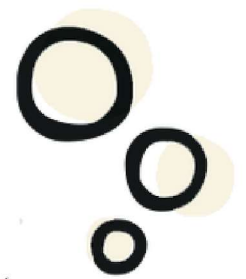


Prix de vente public conseillé :
32,90 €

Coffret : 30 x 23 x 4 cm
Accessoires : 7 x 10 cm environ
De 6 à 10 ans
Fabriqué en France



SI J'ÉTAIS LE VÉTÉRINAIRE



UN COFFRET POUR CRÉER SON CABINET VÉTÉRINAIRE POUR PELUCHES À PARTIR DE 6 ANS !

Pourquoi les enfants aiment-ils jouer au vétérinaire ?

- Parce que les petits comme les grands sont de plus en plus attentifs à la cause animale.
- Et que les soignants, métiers auxquels les enfants s'identifient traditionnellement, ont vu leur rôle de héros qui sauvent des vies remis sur le devant de la scène.

Avec plus de 70 accessoires, matériel médical réaliste, guide et fiches de médecine, exemples de « cas cliniques », de la patte cassée, à l'échographie de kangourou peluche, **Si j'étais le vétérinaire permet de réellement s'identifier au vétérinaire** : aménager sa salle d'attente, planifier les rendez-vous, remplir une fiche de consultation où noter des observations, faire un diagnostic grâce à son guide de médecine vétérinaire, puis rédiger une ordonnance, et soigner...

Destiné aux 6-10 ans, il se distingue des traditionnelles panoplies et malles qui proposent aux plus petits d'imiter tenues, gestes et postures.

Conçus avec pédagogie, les contenus mettent les enfants, avec humour et gaieté, dans le « bain de la vie ». Les accessoires détaillés et riches en scénarios **sollicitent leur curiosité, leur raisonnement et leur empathie**, développent leurs connaissances tout comme leurs compétences et répondent à leur **besoin de se projeter dans un avenir qui a du sens**.

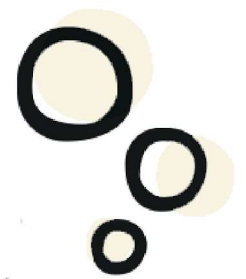


Prix de vente public conseillé :
32,90 €

Coffret : 30 x 23 x 4 cm
Accessoires : 8 x 11 cm environ
De 6 à 10 ans
Fabriqué en France



MA PREMIÈRE ÉCOLE



UN JEU POUR IMITER LE MAÎTRE OU LA MAÎTRESSE DÈS 3 ANS !

Ma première école accompagne **les enfants de maternelle** en leur permettant de s'identifier eux aussi au maître ou à la maîtresse.

Conçu avec des enseignants dans un très grand souci de pédagogie, le coffret contient **plus de 60 accessoires gais et imagés**, autour de notions fondamentales à acquérir en maternelle (graphisme, calcul, repérage dans le temps, fruits et légumes, animaux de la ferme...).

- Fiches nombres et voyelles, abécédaire et dessins pour décorer sa classe
- Panneau et étiquettes pour faire l'appel
- Cahiers et copies d'exercice amusantes pour les élèves
- Jeux de cartes pour jouer autour des animaux de la ferme et des fruits et légumes
- Et aussi un tampon encreur « Bravo », une horloge factice et même une cloche pour sonner la récréation !

Dans la nouvelle édition du jeu, **Amulette a renforcé ses critères d'économie durable**. Le jeu est toujours made in France, le plastique a été quasiment éliminé, les papiers utilisés sont issus de forêts gérées durablement (certifications PEFC) et les imprimeurs labellisés Imprimvert. **La petite cloche pour sonner la récréation est une authentique clochette de vache fabriquée dans le Jura** et témoigne du savoir-faire séculaire d'une des dernières fonderies artisanales de cloches bronze en France.



Prix de vente public conseillé :
32,90 €

Coffret : 30 x 23 x 4 cm
Accessoires : 10 x 13 cm environ
De 3 à 6 ans
Fabriqué en France



Amulette
ÉVEILLE L'IMAGINATION

CONTACT

Fabienne BLAIN PIERRE - Direction



01 45 48 18 96



06 84 13 08 10



amulette@orange.fr

WWW.AMULETTE-JEUX.COM

Nous avons à cœur de vous faire découvrir notre gamme.
Nous répondrons avec plaisir à vos demandes
de visuels, informations ou échantillons



fb.com/amulette.jeux



@amulette.jeux